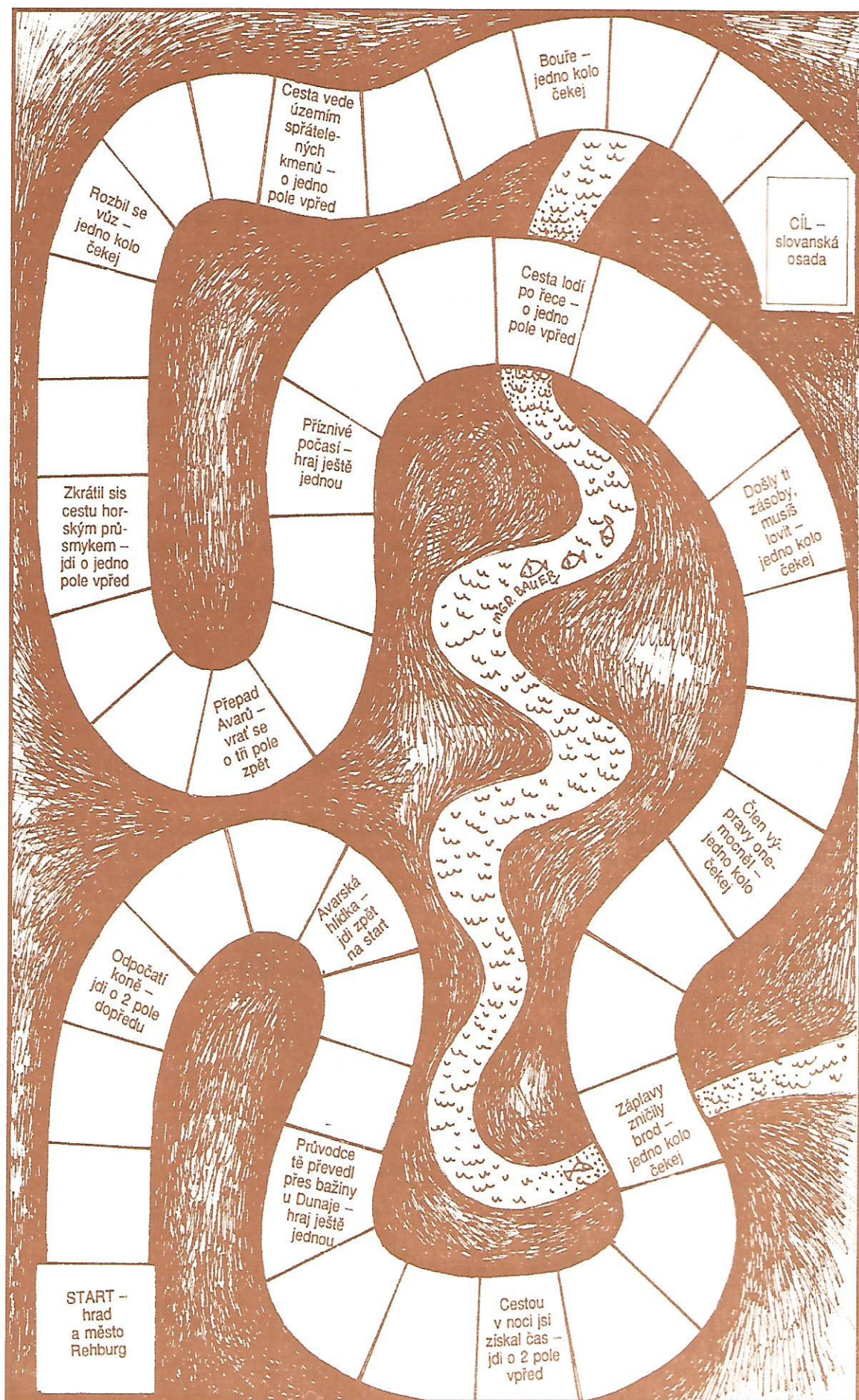




Přesuňme se teď do 7. století, kdy se slovanská výprava vrací zpět s nákladem zbraní.

Hra je určena pro dva hráče a potřebujete k ní 3 mince. Každý si vezme jednu minci a ta bude představovat jeho „karavanu“. Třetí mincí se hází. Když padne panna, posune hráč svoji „karavanu“ o 2 pole. Když padne lev, posune ji jen o jedno pole.

Kromě toho se oba hráči řídí instrukcemi napsanými přímo na hracím plánu. Vítězí ten, kdo svou „karavanu“ doveze dříve z franského Rehburgu do slovanské vesnice.



Přesuňme se teď do 7. století, kdy se slovanská výprava vrací zpět s nákladem zbraní.

Hra je určena pro dva hráče a potřebujete k ní 3 mince. Každý si vezme jednu minci a ta bude představovat jeho „karavanu“. Třetí mincí se hází. Když padne panna, posune hráč svoji „karavanu“ o 2 pole. Když padne lev, posune ji jen o jedno pole.

Kromě toho se oba hráči řídí instrukcemi napsanými přímo na hracím plánu. Vítězí ten, kdo svou „karavanu“ doveze dříve z franského Rehburgu do slovanské vesnice.